

## **Lachende Kölnarena: KVB setzt zusätzliche Stadtbahnen ein**

### **Eintrittskarten gelten als Fahrscheine im VRS**

Am Freitag, 19. Januar, ist es wieder soweit: Die Lachende Kölnarena startet in ihre Session 2018. Insgesamt 13 Veranstaltungen werden bis zum 11. Februar in der LANXESS arena stattfinden. Der Konzertveranstalter, die Kölner Verkehrs-Betriebe AG und der Verkehrsverbund Rhein-Sieg (VRS) haben einen Kooperationsvertrag abgeschlossen, so dass die Eintrittskarten zur Veranstaltung gleichzeitig als Fahrscheine für die An- und Abreise genutzt werden können. Die Karten sind gültig für alle Busse und Bahnen innerhalb des VRS. Die Hinfahrt kann bereits vier Stunden vor Veranstaltungsbeginn angetreten werden, die Rückfahrt ist bis zum Betriebsschluss möglich.

Für die Veranstaltungen am 1. und 7. Februar bietet die KVB zusätzliche Fahrten an, da an diesen Tagen kein fahrplanmäßiger Nachtverkehr durchgeführt wird. Jeweils um 1.40 Uhr und um 2 Uhr fahren die Bahnen der Linie 1 und 9 ab der Haltestelle Bf Deutz/Messe Richtung Bensberg, Weiden, Königsforst und Sülz.

Ab der Haltestelle Bf Deutz/LANXESS arena fahren die Linien 3 und 4 ebenfalls um 1.40 Uhr und 2 Uhr Richtung Mengenich, Thielenbruch und Schlebusch, die Linie 15 nach Chorweiler.

Die Haltestelle Neumarkt erreichen die Fahrgäste mit den Sonderzügen Richtung Weiden und Sülz. Dort haben sie Anschluss an die zusätzlichen Fahrten nach Zündorf um 1.55 Uhr und 2.15 Uhr. Bahnen nach Benzelrath, Wesseling und Brühl Mitte fahren um 2.15 Uhr.

Am 19., 20., 26., 27. Januar sowie am 2. und 3. Februar (Freitag und Samstag) und vom 8. bis zum 11. Februar (Weiberfastnacht bis Karnevalssonntag) wird ein durchgängiger Nachtverkehr im 15- bzw. 30-Minuten-Takt angeboten. Darüber hinaus fährt eine Bahn der Linie 7 zusätzlich um 1.55 Uhr ab der Haltestelle Neumarkt nach Zündorf.

Am Sonntag, 4. Februar, und am Sonntag, 11. Februar, endet die Veranstaltung bereits um 23.15 Uhr. Bei Bedarf setzt die KVB an diesen Tagen weitere Stadtbahnen ein, um auf Kapazitätsengpässe zu reagieren.

- GuM -